

Кировское областное государственное общеобразовательное бюджетное учреждение
«Средняя школа с углубленным изучением отдельных предметов г.Зуевка»

РАССМОТРЕНО	СОГЛАСОВАНО	УТВЕРЖДАЮ
На заседании методического совета « 26 » августа 2022_ года (Протокол № 1 от «26» августа 2022 г.)	Зам. директора по УВР _____ Широкова Е.А.	Приказ № 138 от « 30» августа 2022 г _____ Жданова Е. А.

**Дополнительная общеобразовательная
общеразвивающая программа
«Рисуем в Paint»**

Класс: 3-4

Направленность: информационно-коммуникационную

Уровень: базовый

Срок реализации: 1 год

Составитель:

Шуклина Светлана Александровна,
учитель начальных классов

2022-2023 учебный год

Пояснительная записка

Настоящая дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа (ДООП) «Рисуем в Paint» разработана с учетом документов нормативной базы ДООП: Федеральный закон от 29 декабря 2012 года №273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»; Концепция развития дополнительного образования детей (утверждена распоряжением Правительства Российской Федерации от 4 сентября 2014 г. № 1726-р); Порядок организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам (утв. Приказом Министерства просвещения Российской Федерации 09 ноября 2018 г. № 196); Правила ПФДО (Приказ «Об утверждении Правил персонифицированного финансирования дополнительного образования в Саратовской области» от 21.05.2019 г. № 1077, п. 51.).

Дополнительная общеобразовательная программа «Рисуем в Paint» относится к общеразвивающим программам, имеет **информационно-коммуникационную направленность**, разработана для детей среднего школьного возраста. Срок реализации программы – 4 недели (16 часов).

Microsoft Paint — многофункциональный, но в то же время довольно простой в использовании графический редактор компании Microsoft, входящий в состав всех операционных систем Windows, начиная с первых версий.

По своим возможностям он уступает профессиональным графическим редакторам, однако располагает необходимым минимумом средств для освоения приемов работы с графической информацией.

Программа Paint позволяет создавать черно-белые и цветные рисунки, сохранять их в файлах. Рисунки можно выводить на печать, вставлять в другие документы, использовать в качестве фона Рабочего стола. Редактор Paint можно использовать для просмотра и правки снятых с помощью сканера и фотокамеры фотографий. Paint может использоваться для работы с точечными рисунками формата JPG, GIF, TIFF, PNG и BMP.

Актуальность дополнительной общеобразовательной программы «Рисуем в Paint» объясняется углублением информатизации образования, предоставлением учащимся возможности освоения графического редактора Paint в качестве дополнительного старта для более глубокого знакомства с компьютерными технологиями в дальнейшей жизни.

Занятия по программе подготовлены на примере Microsoft Paint на базе платформы Windows 7, но будут актуальны как для более ранних версий программы, так и для новых (СС).

Педагогическая целесообразность данной программы обусловлена потребностью повышения образовательного уровня учащихся в сфере информационных технологий, предоставлением возможностей учащимся для самовыражения средствами компьютерной графики, ориентирования в мире профессий.

В настоящее время у детей среднего школьного возраста с достаточной базовой подготовкой все чаще возникает запрос «научиться рисовать на компьютере». При попытке самостоятельно изучить Paint у детей среднего школьного возраста возникают небольшие трудности. В связи с этим возникла необходимость изложения материала в доступной форме с целью его адаптации к данному возрасту.

Отличительной особенностью программы является простое и ясное, доступное для понимания детей среднего школьного возраста руководство по использованию инструментов и возможностей Paint, дающее возможность для теоретического и практического усвоения базовых концепций данного графического редактора, а также для применения полученных знаний к реальным изображениям.

Адресат программы: программа предназначена для детей в возрасте от 10 до 12 лет.

Условия набора учащихся: для обучения по программе принимаются все желающие. Количество обучающихся в группе – 10. Учитывая дистанционную и индивидуальную форму обучения, заниматься по данной

программе могут дети с ОВЗ, испытывающие трудности с посещением образовательного учреждения и занятиями в группе.

Сроки реализации программы. Программа «Рисуем в Paint» является краткосрочной, рассчитана на 1 месяц обучения. Объем учебной нагрузки – 16 часов.

Режим занятий. Учебные занятия проводятся в очной форме. Объем учебной нагрузки по программе рассчитан на 4 академических часа в неделю.

Цель и задачи программы

Цель программы:

- обучить учащихся возможностям программы Microsoft Paint;
- создать оптимальные педагогические условия для расширения познания детей в области компьютерной графики и дизайна.

Задачи программы:

Обучающие:

- дать базовое представление детям о разнообразии техник обработки и создания изображений;
- сформировать навыки использования полученных знаний по программе при выполнении практических работ.

Развивающие:

- способствовать развитию внимания, художественного вкуса, творческих способностей обучающихся.

Воспитательные:

- способствовать воспитанию аккуратности, терпения, самостоятельности при выполнении работ.

Планируемые результаты освоения ДООП

Предметные результаты

К концу реализации программы учащиеся будут:

- знать основные понятия растровой компьютерной графики;

- иметь представление о базовых принципах работы графического редактора Microsoft Paint;
- иметь представление об использовании инструментов программы, возможностях создания и обработки изображений;
- уметь использовать различные техники создания и обработки изображений, уметь их комбинировать;
- уметь создавать свои собственные графические объекты, используя возможности Microsoft Paint.

Метапредметные результаты:

Регулятивные результаты:

- планирование и распределение времени занятий;
- определение и формулировка цели своей деятельности на занятии;
- умение делать выводы на основе своей работы, строить собственные версии и предложения алгоритмов выполнения заданий.

Познавательные результаты:

- умение ориентироваться в источниках информации;
- умение добывать новые знания, опираясь на полученный на занятиях материал, находить ответы на интересующие вопросы;
- умение перерабатывать полученную информацию, применять полученные знания творчески.

Личностные результаты:

- повышение уровня общей осведомленности и познавательной активности учащихся;
- развитие умения и навыков самостоятельной практической деятельности, повышение уровня самоконтроля;
- формирование устойчивого интереса к знаниям в области компьютерной графики.

Содержание программы

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

№ п/п	Наименование разделов и тем	Количество часов		
		всего	теория	практика
I	Введение	2	1	1
1.1	Знакомство с программой Microsoft Paint.	1	1	0
1.2	Практическая работа: Структура окна программы. Инструменты для рисования.	1	0	1
II	Первые шаги	3	1	2
2.1	Рисование линий. Геометрические фигуры.	1	1	0
2.2	Практическая работа: Построение сложного рисунка из геометрических фигур. Строим дом.	2	0	2
III	Создание компьютерного рисунка	3	1	2
3.1	Повторяющиеся элементы рисунка. Работа с текстом.	1	1	0
3.2	Практическая работа по созданию узоров.	1	0	1
3.3	Практическая работа: Создай свой шедевр.	1	0	1
IV	Моделирование в среде графического редактора	8	1	7
4.1.	Использование моделирования в среде графического редактора.	1	1	0
4.2.	Практическая работа (на выбор): Светофор, Планеты Солнечной системы, Старый дедушкин будильник, Грибная поляна, Зимняя сказка, Весенний букет, Транспорт, Угадай животное.	7	0	7
Итого:		16	4	12

Содержание программы

Введение (2 ч)

Знакомство с программой *Paint*.

Практические работы: Структура окна программы. Инструменты для рисования.

Тема №1. Первые шаги (4 ч)

Рисование линий. Геометрические фигуры.

Практические работы: Построение сложного рисунка из геометрических фигур. «Строим дом».

Тема №2. Создание компьютерного рисунка (4 ч)

Повторяющиеся элементы рисунка. Создание узоров, бордюров, рамок.

Практические работы: Текст. Работа с текстом в графическом редакторе. «Создай свой шедевр»

Тема №3. Моделирование в среде графического редактора (9 ч)

Использование моделирования в среде графического редактора

Практические работы: «Светофор», «Планеты Солнечной системы», «Старый дедушкин будильник», «Грибная поляна», «Зимняя сказка», «Весенний букет», «Транспорт», «Угадай животное».

Формы аттестации

Контроль за усвоением разделов программы осуществляется путем оценивания практических заданий учащихся.

При выполнении заданий ниже удовлетворительной оценки учащемуся предлагается исправить указанные педагогом ошибки и недочеты, допущенные в задании. После корректного выполнения теоретического и практических заданий детям предоставляется для изучения материал следующего раздела программы.

Методическое обеспечение

Образовательный процесс предполагает применение **дистанционных образовательных технологий (ДОТ)**, реализуемых с применением информационных технологий при опосредованном (на расстоянии) взаимодействии учащегося и педагога.

Форма организации учебной деятельности – с использованием дистанционных технологий. Общение с педагогом вне занятий (при выполнении практических заданий) ведется по электронной почте.

Использование ДОТ дает возможность освоения программы непосредственно по месту жительства учащегося или его временного пребывания (нахождения).

Обучение с применением ДОТ подразумевает интерактивное взаимодействие детей и педагога в процессе обучения, а также предоставление для учащихся возможности контролируемой работы по освоению изучаемого материала.

Техническое и программное обеспечение

- Персональный компьютер с установленной операционной системой Windows.
- Программа Microsoft Paint.
- Выход в Интернет.